

LEVEL UP FESTIVAL

Evènement ludique, familial et gratuit, le LEVEL UP FESTIVAL est dédié au jeu vidéo et à la culture vidéo-ludique. Le LEVEL UP FESTIVAL a pour vocation de mettre en lumière les différentes facettes du jeu vidéo : création, détournement, expérimentation, analyse de jeux, rétro-gaming, outil artistique, objet culturel, outil pédagogique...

Le jeu vidéo passionne les petits et les grands.

Mais pourquoi est-il si attractif ?

Le jeu vidéo est-il seulement un objet de loisirs ?

Le jeu vidéo développe-t-il des compétences particulières ?

À travers quatre pôles : CRÉER, DÉCOUVRIR, DÉCODER et JOUER, le jeu vidéo n'aura plus de secret pour vous !

Produit par la MJC Louis Aragon et animé par la Cyber-base, espace numérique de la MJC.

ACCÈS



TRANSPORT EN COMMUN
BUS C17 > arrêt Marne-Lacouture
TRAMWAY T2 > arrêt Boutasse-Camille Rousset
puis 10 min de marche
Station vélov' MJC Louis Aragon

ENTRÉE LIBRE ET GRATUITE
+ d'infos sur cyberbase.mjcb Bron.fr

04 72 81 76 87

MJC LOUIS ARAGON DE BRON
16, place Gaillard Romanet
69500 BRON

LEVEL UP FESTIVAL

#3 DÉCODER L'ART DU JEU VIDÉO !

SAM. 7 NOVEMBRE DÈS 14H
à la MJC de Bron

Ne pas jeter sur la voie publique.



ATELIERS / CONFÉRENCES
ESPACE GAMERS / JEUX INDÉPENDANTS
RÉALITÉ VIRTUELLE
ESPACE PETITE ENFANCE



LE PROGRAMME

De 14h à 19h

CRÉER

Coudre un coussin « Manette de jeu » - dès 8 ans (avec un parent)
Découvrez l'utilisation d'une machine à coudre et le flocage avec vinyle thermocollant.

Créer des stickers - dès 6 ans (avec un parent)
Concevez vos stickers avec un outil de découpe numérique.

Créer un badge en Pixel Art - dès 6 ans (avec un parent)
Dessinez un motif de votre héros préféré de jeu vidéo en Pixel Art avec l'ordinateur et transformez-le en badge.

Devenir streamer - dès 8 ans
Vous avez toujours rêvé de diffuser en « live » sur Internet vos sessions de jeu vidéo ? Venez tenter l'expérience de Streamer.

Imprimer un héros de jeu - dès 6 ans
À partir de tampon en bois, composez et imprimez votre héros de jeu vidéo.

Nintendo labo™ - pour tous
Fabriquez à plusieurs des dispositifs de jeu en carton et testez les sur la Switch™ !

Réaliser un « Machinima » - dès 8 ans
Un « Machinima » est un film conçu à partir de l'enregistrement de séquences produites lors de parties de jeu vidéo. Venez tester cette technique avec le jeu Minecraft® !

Tisser votre bracelet Kumihimo - dès 6 ans (avec un parent)
Avec l'Association des Femmes Africaines de Bron et de tous Horizons.
Le Kumihimo est l'art de tressage traditionnel japonais. Vous créerez un bracelet au couleur de votre héros de jeu vidéo préféré.

DÉCOUVRIR

Espace créateurs « Jeux Indé » - pour tous
Des créateurs de jeux indépendants seront présents pour vous faire découvrir leurs univers et leurs métiers.

Découvrir la Réalité Virtuelle - dès 10 ans
Rentrez en immersion dans un univers virtuel et fantastique.

Papertronics - dès 6 ans
Par Jérémie CORTIAL & Roman MILETITCH.
Grâce à un langage basé sur les couleurs et les formes, dessinez sur papier votre propre jeu vidéo aux feutres et jouez-y instantanément.

Playroom : Dystopie - dès 14 ans
Quand le jeu raconte, dénonce, interroge. Trois oeuvres à découvrir : Inside, Papers, please et The Stanley parable.

Playroom : L'Art du jeu - dès 6 ans
Découvrez le côté artistique du jeu vidéo à travers une sélection d'oeuvres vidéoludiques.

JOUER

Espace Petite Enfance - de 0 à 6 ans (avec un parent)
Espace détente, jeux pour les plus petits, découverte d'outils numériques, coloriages augmentés, et Tétris géant à manipuler !
Espace d'échange avec les parents sur la place du numérique dans la famille.

Just Dance géant - pour tous
Avec l'Association Nec Deus Nec Dominus.
Venez vous déhancher sur le jeu Just Dance, coachés par des animateurs.

Playroom : Arcades - dès 6 ans
Avec l'Association G2L2 Corp.
Venez tester d'authentiques bornes d'arcade japonaises.

Playroom : Jeux coopératifs - dès 8 ans
Seul on va plus vite, à plusieurs on va plus loin !

Playroom : Jeux de société - pour tous

Playroom : Rétro-gaming - pour tous
Dépoussiérez les vieilles consoles, car les bons jeux ne prennent pas de rides.

Pourquoi jouer ? - pour tous
Atelier parent/enfant pour comprendre l'importance du jeu dans notre vie. 3 séances à 14h30, 15h45 et 17h
Avec Adeline CASTELLINO, ludothécaire à la ludothèque des Centres sociaux de Rillieux-la-Pape.

Jeux vidéo = jeux dangereux ? - pour les parents
3 séances, à 14h30, 15h45 et 17h
Avec Milan HUNG, psychologue clinicien.
Activité partagée en famille, pratique excessive ou source de conflit ? Le jeu vidéo peut prendre plusieurs facettes dans la vie familiale. Venez en discuter !

Vous avez dit Sound Design ? (sous-réserve)
dès 10 ans / parent-enfant
3 séances, à 14h30, 15h45 et 17h
Jonathan SELY, médiateur numérique, Médiathèque Jean Prévost de Bron.
Indispensable, le Sound Design est parfois un élément clé du gameplay et de l'expérience utilisateur. Un atelier participatif pour découvrir son évolution et en quoi il est un facteur essentiel d'un bon jeu vidéo.

DÉCODER

À partir de 14h30

Décrypter les mécanismes de l'attention - dès 12 ans
3 séances à 14h30, 15h45 et 17h
Avec Axel BONNEL ou Céline FEDOU, médiateurs de l'Atelier Canopé Lyon.
Venez découvrir comment notre « temps de cerveau disponible », est au cœur du fonctionnement des sites et services numériques d'aujourd'hui.

Imaginer le jeu - dès 10 ans / parent-enfant
3 séances à 14h30, 15h45 et 17h
Avec Sébastien NAVARRO, créateur de jeux indépendant & sound designer.
Atelier participatif pour conceptualiser les mécanismes et le modèle économique d'un jeu vidéo. Un atelier pour comprendre les enjeux de la création et de l'industrie vidéoludique.